# Kapitel 6: Syntaxgesteuerte Übersetzung

### **Prinzip**

Operationen der Übersetzung werden an die Grammatik gebunden -> Compiler-Generatoren

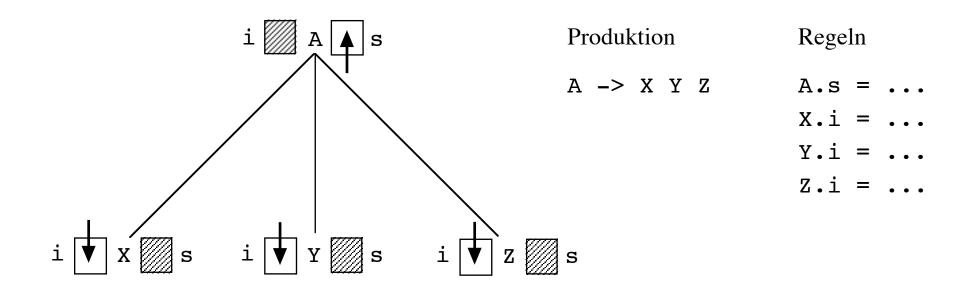
#### **Themen**

- Attributierte Grammatik
- L-attributierte Grammatik
- Übersetzungsschema
- Compiler Generatoren

### **Attributierte Grammatik**

... ist eine kontextfreie Grammatik mit folgenden Erweiterungen

- jedes Grammatik-Symbol kann eine Menge von Attributen haben
- jeder Produktion werden Attribut-Berechnungsregeln zugeordnet



Es gibt synthetisierte (aufsteigende) und ererbte (absteigende) Attribute

## **AG – Beispiel**

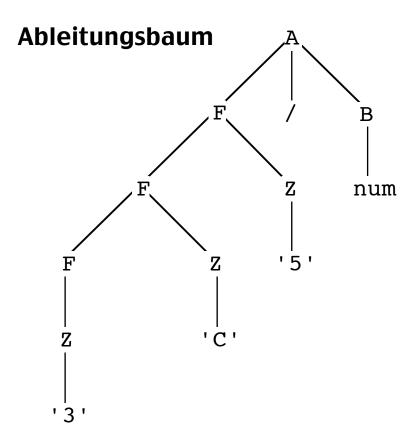
Der Wert von Zahlen in verschiedenen Zahlensystemen soll berechnet werden Schreibweise <Ziffernfolge>/<Basis>, z.B. 3C5/16

**Ziffern** 0-9, A-Z

**Basis** 2-35

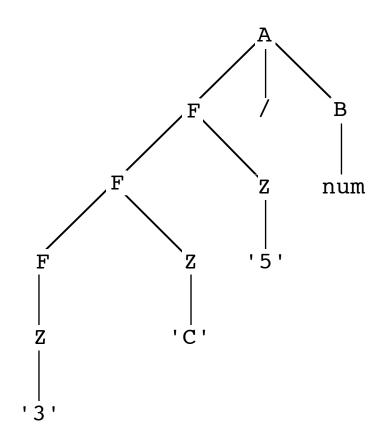
#### **Grammatik**

•



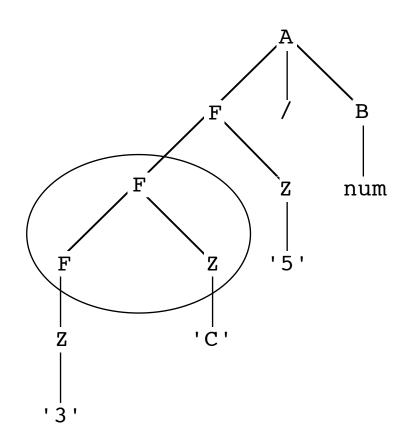
# AG - Beispiel: (1) Anfangswerte

### Terminale liefern die Anfangswerte für Attributberechnungen



# AG - Beispiel: (2) Berechnungen

### Berechnungen erfolgen i.a. aufsteigend zur Wurzel hin (strukturelle Semantik)



Produktionen Regeln

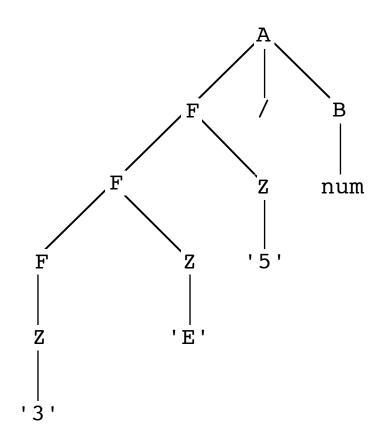
$$F_1 \rightarrow F_2 Z \qquad F_1 \cdot v = F_2 \cdot v * b + Z \cdot v$$

$$A \rightarrow F / B \quad A.v = F.v$$

In den Berechnungsregeln einer AG gibt es keine globalen Variablen

# AG - Beispiel: (3) Kontextinformation

Attributwerte können in benachbarte linke/rechte Teilbäume übertragen und von oben nach unten weitergegeben werden (ererbte Attribute)



Produktionen Regeln

$$A \rightarrow F / B F \cdot b = B \cdot v$$

$$F_1 \rightarrow F_2 Z \qquad F_2.b = F_1.b$$

# **AG – Beispiel: (4) Attributierte Grammatik**

#### Produktionen Regeln

$$A \rightarrow F / B$$
  $A.v = F.v$   
 $F.b = B.v$ 

$$F_1 \rightarrow F_2 Z \qquad F_1.v = F_2.v*F_1.b+Z.v F_2.b = F_1.b$$

$$F \rightarrow Z$$
  $F \cdot v = Z \cdot v$ 

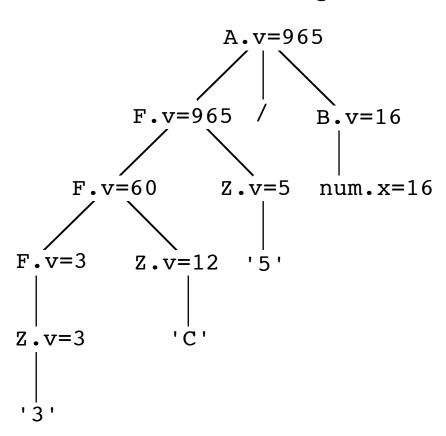
$$Z \rightarrow '0'$$
  $Z \cdot v = 0$   
 $Z \rightarrow '1'$   $Z \cdot v = 1$ 

•

$$Z \rightarrow 'Y'$$
  $Z \cdot v = 34$   
 $Z \rightarrow 'Z'$   $Z \cdot v = 35$ 

$$B \rightarrow num$$
  $B \cdot v = num \cdot x$ 

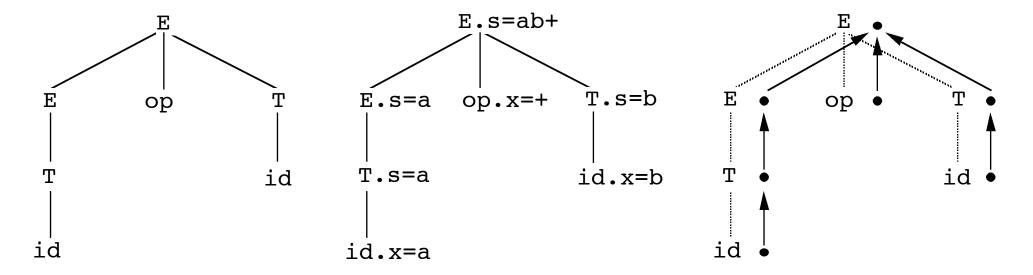
### **Attributierter Ableitungsbaum**



### **Attributierte LR-Grammatik für Ausdrücke (Infix=>Postfix)**

Produktion	Regeln
E -> E <sub>1</sub> op T	E.s = conc(E <sub>1</sub> .s,T.s,op.x)
E -> T	E.s = T.s
T -> ( E )	T.s = E.s
T -> id	T.s = id.x

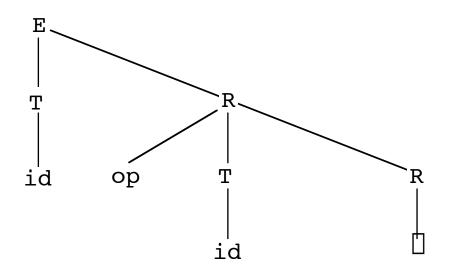
id op id

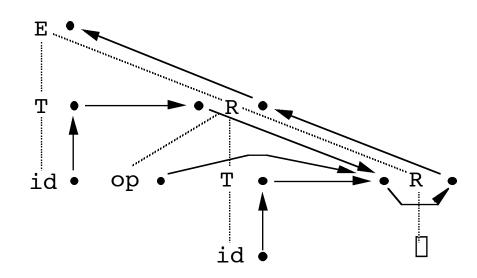


**Eine AG, die nur synthetisierte Attribute hat, heißt S-attributiert** 

# **Attributierte LL-Grammatik für Ausdrücke (Infix=>Postfix)**

Produktion	Regeln
E -> T R	R.i = T.s E.s = R.s
$R \rightarrow op T R_1$	$R_1.i = conc(R.i, T.s, op.x)$ $R.s = R_1.s$
R -> [	R.s = R.i
T -> ( E ) T -> id	T.s = E.s T.s = id.x





### **L-attributierte Grammatik**

Eine AG ist L-attributiert (LAG), wenn alle Attribute in einem links-rechts-Tiefendurchlauf des Ableitungsbaums berechnet werden können

**LAG-Bedingung:** 

In jeder Produktion  $A \rightarrow ... X...$  dürfen die <u>ererbten</u> Attribute von X nur von Attributen jener Symbole abhängen, die <u>links</u> von X stehen

Jede S-attributierte Grammatik ist L-attributiert

# Übersetzungsschema

Bei einer LAG kann man die Regeln in die Produktionen A -> ..x..einsetzen

- Berechnung ererbter Attribute von  $\mathbf x$  werden links von  $\mathbf x$  geschrieben
- Berechnung synthetisierter Attribute von A werden am Ende plaziert

Produktion	Regeln
E -> T R	R.i = T.s E.s = R.s
• • •	

Übersetzungsschema

Die eingesetzten Regeln nennt man auch (semantische) Aktionen

### Einpass-Compiler-Generatoren

#### **TOP DOWN**

Übersetzungsschema als Vorlage: Syntax-Prozeduren, Attribute als <u>Parameter</u>

#### **BOTTOM UP**

Parallel zum Symbol-Stack ein <u>Attribut-Stack</u>, Aktionen nur bei der Reduktion Problem: Aktionen für ererbte Attribute müssen transformiert werden

```
E -> T {R.i = T.s} R {E.s = R.s}

[
E -> T M R {E.s = R.s}

M -> [] {R.i = T.s}
```

Einfügen von []-Produktionen kann die LR-Eigenschaft der Grammatik zerstören!

### Allgemeine Lösung: Mehrpass-Übersetzung

- a) Ableitungsbaum erzeugen
- b) Attribute auswerten

**Beispiel: Generator Ox**